

**DESIGNAÇÃO DO PROJETO:** Capacitação da RedCatPig para a Inovação e desenvolvimento de negócio

**CÓDIGO DO PROJETO:** ACORES-03-0853-FEDER-102328 - N.º OI: 9592

**OBJECTIVO PRINCIPAL:** Reforçar a Capacitação Empresarial das Empresas Regionais para a Competitividade

**ENTIDADE BENEFICIÁRIA:** REDCATPIG - DESENVOLVIMENTO E COMERCIALIZAÇÃO, LDA

**CUSTO TOTAL ELEGÍVEL:** 79.253,10 EUROS

**APOIO FINANCEIRO DA UNIAO EUROPEIA:** 42.004,14 EUROS

#### DESCRIÇÃO:

O projeto tem como objetivo geral promover a competitividade da empresa e alavancar o seu crescimento global através da inovação e da qualidade dos jogos produzidos. Criar condições para alavancar o negócio, aproveitando as oportunidades identificadas, e por via da capacitação da empresa em áreas críticas para o seu negócio, designadamente:

**a. Disponibilização e localização:** Potencializar o modelo de negócio da empresa a nível global através da portabilidade para outras plataformas e da tradução e adaptação do KEO em diversas línguas, iniciando visando a comercialização do jogo para noutros países e regiões. No curto-médio prazo o objetivo é tradução do jogo para 8 línguas e disponibilizar o jogo em mais uma plataforma de gaming, a PS4.

**b. Produção:** Garantir capacidade produtiva para o desenvolvimento e produção do KEO e, no futuro, de novos jogos e seus aperfeiçoamentos.

**c. Branding:** Fortalecer a identidade/marca da empresa para explorar o mercado nacional e internacional.

**d. Sustentabilidade:** Alcançar a sustentabilidade financeira do modelo de negócio.

**e. Diversificação da oferta:** No futuro, diversificar os tipos de produtos e serviços que a empresa pode fornecer para o mercado de Gamers.

#### RESULTADOS:

**Produto:** maior qualidade do jogo e capacidade produtiva

**Organizacional:** estabelecimento de novas parceiras estratégicas visando o desenvolvimento e disponibilização no mercado global de jogos

**Financeiro:** aumento de receitas de jogos,

#### FOTOGRAFIAS:

